Nhận Đầu Vào

JavaScript có thể nhận dữ liệu đầu vào từ người dùng theo nhiều cách khác nhau:

* Sử dụng hàm prompt() để nhận dữ liệu qua một hộp thoại thông báo
* Sử dụng thuộc tính .value từ các thẻ <input> và <select>

Sử dụng prompt()

Sử dụng hàm prompt() sẽ giúp bạn nhanh chóng nhận được dữ liệu nhập vào từ người dùng qua một hộp thoại:

Ví dụ

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<script>

let myName = prompt("Hãy nhập họ tên của bạn:");

</script>

</body>

</html>

Đoạn mã trên sẽ hiển thị một hộp thoại như bên dưới

Sử dụng thuộc tính .value

Với các thẻ <input>, chúng ta có thể lấy được giá trị người dùng nhập vào trên giao diện.

Ví dụ

Tạo một thẻ <input> trên giao diện với mã như sau:

<input id="myName" type="text"></input>

Để truy cập giá trị của input trên, chúng ta thực hiện lần lượt các bước:

**Bước 1:**Định nghĩa hàm có tên là getValue với cú pháp như bên dưới (kiến thức về hàm sẽ được trình bày ở các bài học về sau):

<script>

function getValue() {

        ...

}

</script>

**Bước 2:** Truy cập đến phần tử <input> qua id:

let myInput = document.getElementById("myName");

**Bước 3:** Truy cập đến value của myInput:

let myName = myInput.value;  
alert("Tên của bạn là " + myName); // hiển thị tên của người dùng

**Bước 4:** Gọi hàm getValue() qua sự kiện từ người dùng. Chúng ta xem ví dụ dưới đây thể hiện sự kiện click vào một button trên giao diện:

<button type="button" onclick="getValue()">Hiển thị tên</button>

**Toàn bộ các bước trên sẽ tạo ra đoạn mã như sau:**

<!DOCTYPE html>

<html>

<body>

<h3>Hãy điền tên vào ô nhập bên dưới</h3>

<input id="myName" type="text"></input>

<button type="button" onclick="getValue()">Hiển thị tên</button>

<script>

function getValue() {

let myInput = document.getElementById("myName");

let myName = myInput.value;

alert("Tên của bạn là " + myName); // hiển thị tên của người dùng

}

</script>

</body>

</html>